

! " # \$ % # & ' ( % ' ) \$ \* \$ + , - & ' " % . ' # / \$ '   
0 % # \$ 1 % \$ # ' , 2 ' ) / ( % 3 &

4 ' 5 ' 6 ' 7 , 8 \$ - 9 \$ 1 ' : ; < =   
> % ( 8 \$ 1 & ( # ? , 2 ) , @ ? ,

# **Panel 7: The Internet of Things I – Everything Else**

**MODERATOR:**

**Otto Licks** (Licks Attorneys)

- **Monica Magnusson** (Ericsson)
- **Sven Torring** (Via Licensing Corporation)
- **Dylan Lee** (Huawei)

# Panel VII: The Internet of Things II – Everything Else

## パネルVII:モノのインターネット - その他の全て



Moderator:  
Otto Licks  
(Licks Attorneys)

モデレーター:  
オットー・リックス  
(Licks Attorneys)



Monica Magnusson  
(Ericsson)

モニカ・マグヌッセン  
(エリクソン)



Sven Torringier  
(via Licensing  
Corporation)

スヴェン・トリンガー  
(via Licensing Corporation)



Dylan Lee  
(Huawei)

ディラン・リー  
(ファーウェイ)

## Panel VII: The Internet of Things II – Everything Else パネルVII: モノのインターネット - その他の全て

*With the convergence of industries into the IoT arena the traditional way of bilateral licensing negotiations may become challenging. What new ways of licensing do you believe we may see?*

モノのインターネット環境において様々な産業が参加することによって伝統的な双方向的なライセンスが環境の交渉が困難となる。新しいライセンス仕組みとして何が起きえると思いますでしょうか？

## Panel VII: The Internet of Things II – Everything Else パネルVII: モノのインターネット - その他の全て

*On the same theme, with all the new players and stakeholders joining the wireless arena, how can we ensure a win-win for both innovators and implementers?*

同じテーマとして、ワイレスのビジネス環境において新しいプレイヤーが参加することによって、イノベーターと実施している者の両方にwin-winを保証するにはどうすればよいですか？



## Panel VII: The Internet of Things II – Everything Else パネルVII: モノのインターネット - その他の全て

*The stakes in IoT are high and some say that the stage is set for another patent war. Is there a way out and what potential solutions do you see?*

モノのインターネットの利害関係が厳しいので、新たな特許戦争が生じる可能性があるとされています。戦争を防ぐ方法がありますでしょうか？どのような対策がありますでしょうか。



## Panel VII: The Internet of Things II – Everything Else パネルVII: モノのインターネット - その他の全て

*How do you believe IoT will affect the current patent licensing landscape?*

モノのインターネットは特許の実施権をライセンス契約の交渉について、どう  
いう風に影響を与えてくると思いますでしょうか？



## Panel VII: The Internet of Things II – Everything Else パネルVII: モノのインターネット - その他の全て

*Bonus question: Do you think pools could be helpful in IoT licensing?*

ボーナス：プールはモノのインターネット時代におけるライセンスングにはためになるとおもいますでしょうか？